



# Biblia

CorelDRAW<sup>®</sup>  
Graphics Suite 2017

*Dr. Péter Kristóf*

Mercator  
Stúdió

Minden jog fenntartva, beleértve bárminemű sokszorosítás, másolás és közlés jogát is.

Kiadja a Mercator Stúdió  
Felelős kiadó a Mercator Stúdió vezetője  
Lektor: Pétery Tamás  
Szerkesztő: Pétery István  
Műszaki szerkesztés, tipográfia: Dr. Pétery Kristóf  
A borító Dmitrii Brighidov grafikájának felhasználásával készült.  
Forrás: [www.coreldraw.com](http://www.coreldraw.com)

ISBN 978-615-5782-99-2

© Dr. Pétery Kristóf PhD, 2017  
© Mercator Stúdió, 2017

Mercator Stúdió Elektronikus Könyvkiadó  
2000 Szentendre, Harkály u. 17.  
[www.akonyv.hu](http://www.akonyv.hu) és [www.peterybooks.hu](http://www.peterybooks.hu)  
T/F: 06-26-301-549  
06-30-30-59-489

# TARTALOM

<b>TARTALOM</b> .....	<b>3</b>
<b>ELŐSZÓ</b> .....	<b>18</b>
<b>ISMERKEDÉS A PROGRAMMAL</b> .....	<b>28</b>
CorelDRAW! újdonságok.....	29
Az újdonságok felfedezése.....	30
Az X3-as, X4-es verzió újdonságai .....	31
Objektumtöbbszörözés egyszerűen .....	31
Objektumok összefoglalása.....	33
Új fazetta beállítások .....	33
Sokszögek lekerekítése, lecsapása.....	34
Összetett csillag objektum .....	35
Új sorrendbeállító parancsok .....	36
Intelligens kifestés .....	36
Új szövegkezelés.....	37
Új színpaletták beágyazása .....	40
Raszterképek vektorizálása .....	41
Új parancs a Súgó menüben .....	42
Felülnyomósos előnézet.....	42
Új üdvözlő képernyő .....	42
Oldalanként használható rétegek .....	43
Táblázatok .....	44
Szöveg élőkép .....	44
Fontazonosítás, karakterkezelés .....	45
Bekezdésszöveg tükrözése .....	46
Egyéb továbbfejlesztések .....	46
Az X5-ös verzió újdonságai .....	48
Javított színmenedzsment.....	48

Új dokumentum színbeállítás .....	49
Átalakított proof megjelenítés .....	49
Átalakított színminta-vétel .....	50
Átalakított palettakezelés.....	50
Új dokumentumkezelő .....	51
Új digitális tartalmak .....	52
Új rajzeszköz .....	52
Új dokkolók .....	53
Négyszög rajzeszköz továbbfejlesztése .....	54
Rajzeszköz továbbfejlesztések.....	54
Javított vektorizálás .....	54
Átalakított HTML exportálás .....	54
Átalakított webes export .....	55
Pixeles pontosság .....	55
Hexadecimális színekódok .....	56
Több oktatóanyag.....	56
Adobe CS4 támogatás .....	56
Új processzorok támogatása .....	56
Új operációs rendszer támogatása .....	56
Új fájlformátumok támogatása.....	57
VSTA integráció a fejlesztéshez.....	57
Az X6-os verzió újdonságai .....	57
Nagyobb teljesítmény .....	57
Új vektoros módosító eszközök .....	57
OpenType támogatás .....	61
Új elrendezési eszközök .....	61
Új stíluskezelő .....	67
Új színstílus dokkoló .....	68
Színharmóniák kezelése .....	69
Új Objektumtulajdonság dokkoló .....	69
Azonnali átalakítás .....	70
Átalakított Contour dokkoló .....	70

Továbbfejlesztett exportformátumok .....	71
Az X7-es verzió újdonságai .....	71
Új üdvözlőképernyő .....	72
Többdokumentumos környezet .....	72
Új munkaterek .....	73
Laprendező nézet .....	74
Új karakterkészlet kezelés .....	75
Új dokkolók .....	76
Új testre szabási lehetőségek .....	77
Új képkorrekció .....	77
Új kitöltő eljárás .....	78
Új minták .....	79
Új igazítási módszer .....	79
Új esetválasztó eszköz .....	80
Igazítható körvonal .....	80
Objektumsimítás .....	81
Új cseppfolyósító .....	82
Új képjavító eszközök .....	82
Új hatások .....	82
Megtekinthető objektumstílus .....	82
QR kód .....	83
Új tartalomcserélő .....	84
Szinkronizálás MS OneDrivevel .....	84
Egyebek .....	84
Az X8-as verzió újdonságai .....	85
Új felületi elemek és beállítások .....	85
Új támogatások .....	86
Elrejthető objektumok .....	86
Új betűtípus választó .....	87
A kés továbbfejlesztése .....	88
Továbbfejlesztett csomópontok .....	89
Élethűbb árnyékok .....	89

Gauss életlenítés.....	90
Átdolgozott színválasztás .....	90
Átalakított üdvözlő képernyő .....	90
Új Get More ablak.....	91
Prep & Stretch dokkoló.....	92
Banneryomtatás .....	92
Perspektív torzítás kiküszöbölése .....	93
Gyógyecset.....	93
Továbbfejlesztett <b>Hints</b> munkaablak .....	94
Új segédanyagok.....	95
Fejlesztői közösség .....	95
A 2017-es verzió újdonságai .....	95
A program környezete .....	98
A billentyűzet .....	101
Az egér .....	105
A CorelDRAW! 2017 használata .....	106
Programtelepítés .....	107
A program indítása .....	117
A szoftverkörnyezet .....	127
Párbeszédpanelek és parancsok .....	134
Környezeti beállítások, alapértelmezések .....	135
Dokkolt ablakok .....	137
Az eszköztárak megjelenítése .....	137
A súgó .....	143
A Súgó lapjai és parancsai .....	144
A súgószöveg helyi menüs parancsai .....	146
A Súgó tartalomjegyzéke.....	147
A Súgó tárgymutatója .....	148
A CorelDRAW tankönyv .....	149
Egyéb súgóparancsok.....	151
<b>ALAPFUNKCIÓK .....</b>	<b>154</b>
Dokumentum létrehozása.....	156

Dokumentumkészítés sablonból.....	161
Dokumentum megnyitása.....	163
Munkaterület-megjelenítés.....	168
Megjelenítési üzemmódok.....	170
Laprendező nézet.....	176
Vonalzó- és rácsbeállítás.....	177
Nagyítás és rajzmozgatás.....	181
Tulajdonságsávok.....	188
Parancsok visszavonása.....	190
Dokumentum mentése.....	191
Munkaablak bezárása.....	193
Kilépés, a munka befejezése.....	194
Rajzelemek létrehozása.....	194
Objektumok alapértelmezett tulajdonságai.....	195
Igazodás szabályozása.....	196
Téglalapok és négyzetek rajzolása.....	213
Kétpontos vonalak.....	216
Hárompontos téglalapok.....	219
Ellipszisek, körök és ívek rajzolása.....	219
Hárompontos körök és ívek.....	223
Sokszög, csillag, csillagsokszög.....	223
Spirális rajzolása.....	227
Rácsozat készítése.....	228
Egyenesek és görbék rajzolása.....	228
Bézier görbék rajzolása.....	231
B-Spline görbék rajzolása.....	232
Művészi eszköz.....	233
Toll eszköz.....	239
Sokszögvonala eszköz.....	240
3 pontos görbe eszköz.....	240
Interaktív csatlakozó vonal.....	241
Méretvonal eszköz.....	243

Intelligens rajzeszköz.....	247
Támogatott skiccek.....	248
Előre elkészített alakzatok.....	251
Vonalkód készítése.....	252
Méretpontos rajzelemek készítése.....	255
Interaktív rajzeszközök.....	257
Interaktív kitöltő eszköz.....	257
Interaktív hálós kitöltés.....	275
Interaktív átlátszóság eszköz.....	277
Interaktív vetett árnyék.....	281
Interaktív átváltozás eszköz.....	284
Interaktív kontúr eszköz.....	286
Interaktív torzítás eszköz.....	290
Interaktív burkológörbe eszköz.....	293
Interaktív térhatás eszköz.....	295
<b>SZÖVEGEK, SZIMBÓLUMOK.....</b>	<b>300</b>
Szöveg bevitele.....	302
Grafikus szöveg.....	303
Bekezdésszöveg.....	304
Kurzormozgatás.....	309
Szövegszerkesztési beállítások.....	310
Szövegírás, javítás.....	317
Szövegkijelölés.....	319
Vágás és áthelyezés.....	321
Ugrás adott helyre.....	321
Szövegkeresés és csere.....	322
Szövegfájl importálása.....	324
Szövegformázás.....	328
Kis- és nagybetű váltása.....	328
Karakterformák.....	329
Formázás gyorsgombbal, ikonnal.....	330
Karakterformázás dokkolóban.....	331



Karakternövelés kerethatárig.....	335
Webkompatibilis szövegek .....	335
Karakterformázás tulajdonságával.....	336
Bekezdésformák.....	338
Formázás gyorsgombbal, ikonnal.....	339
Bekezdésformázás dokkolóban.....	340
Tabulátorok beállítása .....	344
Felsorolás jelölés.....	348
Iniciálé készítése .....	349
Bekezdésformázás tulajdonságával.....	350
Bekezdésformázás vonalzóval .....	351
Szöveg görbére illesztése.....	352
Szöveg tükrözése .....	353
A formázás alapértelmezése .....	353
Importált szövegek módosítása .....	354
Keret és hasábjellemzők .....	355
Stílusok kezelése.....	357
Stílusok létrehozása .....	358
Alapértelmezett objektumjellemzők .....	359
Stílusjellemzők beállítása .....	360
Származtatott stílusok .....	361
Stíluskészletek.....	362
Alapértelmezett stílusok .....	363
Stílusok alkalmazása.....	363
Egyéb stílusműveletek.....	364
Stílusok exportja, importja .....	369
Nyelvi szolgáltatások .....	370
Nyelv beállítása .....	370
Szinonimaszótár.....	371
Helyesírás-ellenőrzés .....	372
Automatikus javítás .....	378
Szimbólumok kezelése.....	380

Szimbólumok bevitele.....	380
Szimbólumok átalakítása.....	382
Saját szimbólumok létrehozása.....	382
<b>TÁBLÁZATOK .....</b>	<b>386</b>
Táblázat létrehozása .....	386
Kijelölések és szövegbevitel .....	387
Táblázatméret módosítása .....	389
Táblázatok formázása .....	390
Táblázatkonverziók.....	391
<b>RAJZELEMEK TULAJDONSÁGAI.....</b>	<b>392</b>
Kiválasztás és csere .....	402
Kitöltés nélküli rajzelem kijelölése .....	403
Kijelölés tulajdonságok alapján .....	405
Új keresések.....	407
Elementett keresések alkalmazása .....	415
A keresés végrehajtása .....	416
Több objektum kijelölése .....	416
Vezetővonal kijelölése .....	417
Rajzelem-kijelölés és -csere.....	417
Szövegrész keresése .....	419
Szövegrész cseréje .....	420
Kitöltések és körvonalak.....	421
Körvonal szabályozása.....	421
Kitöltés szabályozása .....	433
<b>RAJZELEMEK MÓDOSÍTÁSA .....</b>	<b>448</b>
Átalakító eszközök.....	450
Rajzelemek mozgatása .....	450
Méretezés és nyújtás.....	455
Forgatás .....	457
Döntés .....	460
Tükrözés.....	461

Transzformálás az új eszközökkel .....	463
Transzformálások törlése .....	469
Rajzelemek szerkesztése .....	469
Alapvető rajzelemek módosítása .....	470
Rajzmódosítás a művészi eszközzel .....	491
Rajzelemek szétvágása .....	493
Zárt rajzelem, görbe szétvágása .....	494
Nyitott rajzelem, görbe szétvágása .....	495
Virtuális résztörlő eszköz .....	495
Objektumrészek törlése .....	496
Tetszőleges elforgatás .....	497
Objektumok érdesítése .....	497
Objektumok mázolására .....	498
Objektumok összeforrasztása .....	499
Objektumok szétszedése .....	501
Objektumok metszete .....	502
Egyéb vágófunkciók .....	503
<b>HATÁSOK .....</b>	<b>505</b>
Áttűnés objektumok között .....	505
Áttűnés széthasítása .....	508
Átmenet forgatással .....	509
Szöveg mint forrásobjektum .....	510
Áttűnés megadott útvonalon .....	510
Áttűnés másolása objektumpárra .....	514
Áttűnés klónozása .....	515
Átváltás törlése .....	515
Burkológörbék .....	516
Burkológörbe szerkesztése .....	518
A burkológörbe kitöltése .....	519
Objektum, mint burkológörbe .....	521
Burkológörbe másolása .....	522
Burkológörbe törlése .....	523

Vetett árnyék .....	523
Vetett árnyék másolása .....	524
Vetett árnyék klónozása .....	525
Vetett árnyék törlése.....	525
Átlátszóság .....	526
Térhatás .....	527
A térhatás típusa .....	529
Térhatás forgatása .....	530
Fényforrások elhelyezése.....	531
Térhatás színe.....	532
Térhatás letörése .....	533
Térhatás másolása .....	534
Térhatás klónozása .....	534
Térhatás törlése .....	535
Kontúr .....	535
Kontúr másolása .....	536
Kontúr klónozása.....	537
Kontúr törlése .....	537
Lencse .....	537
Lencse szerkesztése .....	540
Lencse másolása .....	541
Lencse törlése .....	542
Perspektíva hozzáadása .....	542
Perspektíva másolása .....	542
Perspektíva törlése.....	543
MaszkMester befoglaló.....	543
MaszkMester hatás másolása .....	545
MaszkMester hatás törlése.....	546
Objektumok torzítása.....	546
Torzítás másolása .....	547
Torzítás törlése.....	548
Átváltó gombok.....	548

<b>RAJZELEMENK SZERVEZÉSE.....</b>	<b>551</b>
Kiválasztás .....	551
Rajzelemek törlése .....	553
Másolatok készítése .....	554
Hasonmások kezelése .....	557
Rajzelemek igazítása, elosztása .....	559
Objektumok sorrendje .....	562
Rajzelemek kombinálása.....	563
Egyszerűsítés .....	565
Rajzelemek csoportosítása .....	565
Objektumok zárolása.....	566
Az objektumkezelő .....	567
Rajzelemek rendezése .....	569
Tulajdonságok másolása.....	570
Rétegek kezelése .....	572
Új réteg létrehozása .....	574
Réteg törlése .....	577
Az aktív réteg.....	577
A rétegek zárolása.....	578
A rétegtulajdonságok beállítása .....	579
Objektumok elrejtése.....	581
Adatbázis-műveletek .....	582
Az adatok objektumhoz kapcsolása .....	585
Az adatok megtekintése, formázása .....	587
Adatok másolása másik objektumra.....	587
Objektumadatok összegzése .....	587
Az objektumadatok kinyomtatása.....	589
<b>BITKÉPEK .....</b>	<b>592</b>
Bitkép importja.....	593
Képrészlet betöltése .....	595
Képbetöltés átméretezéssel .....	596
Képbetöltés lapolvasóról .....	597

Képbetöltés digitális kamerából.....	600
Képbetöltés objektumként .....	601
Objektumok bitképpé alakítása .....	603
Bitkép átméretezése .....	604
Bitkép konvertálása .....	605
Bitkép szerkesztése.....	611
Bitképek hatásai .....	616
Helyi kiegyenlítés.....	619
Színösszetevők módosítása .....	620
Fényerő, kontraszt és intenzitás .....	622
Színkiegyenlítés .....	623
A gamma eltolás beállítása .....	624
HSL összetevők beállítása .....	625
Színcsere.....	627
Csatornakeverő .....	629
Bitkép transzformációk .....	630
Továbbfejlesztett korrekció.....	631
Képek kiegyenesítése .....	632
Grafikus hatások.....	632
Karcolás eltávolítása .....	633
Térbeli hatások.....	633
Művészi kézjegyek.....	635
Lágyító szűrők .....	639
Kamera.....	642
Színátalakítás .....	644
Körvonalkeresés.....	646
Kreatív megoldások.....	647
Torzítások.....	650
Zajkezelés .....	653
Élesítés.....	655
Mintázat alkalmazása .....	657
Bitképek vektorizálása .....	659

Gyors vektorizálás .....	659
Vonalas tartalom vektorizálása.....	661
Fényképek vektorizálása .....	666
<b>SZÍNKEZELÉS.....</b>	<b>668</b>
Díszítőszínek .....	669
Skálaszínek .....	671
Színmodellek .....	671
HSB modell .....	673
RGB modell .....	677
CMYK modell.....	678
CIE Lab modell.....	679
Palettakezelés .....	680
Színek választása.....	683
Színek létrehozása .....	683
A paletták testre szabása .....	684
Üres paletta készítése .....	686
Paletta készítése kijelölésből.....	686
Paletta készítése a dokumentumból.....	686
A paletta megjelenése .....	688
Színstílusok .....	689
Színstílus létrehozása .....	690
Színstílus létrehozása kiválasztásból .....	692
Színstílus létrehozása dokumentumból.....	693
Színstílus törlése .....	693
Színstílus színek alkalmazása.....	694
Színharmóniák.....	694
A harmonikus színek alkalmazása .....	696
A program színkezelője .....	698
<b>NYOMTATÁS, KÖZZÉTÉTEL.....</b>	<b>701</b>
A nyomtató beállítása .....	701
A nyomtatás paraméterezése.....	706

Elrendezésstílus szerkesztése .....	713
Az elhelyezés módosítása .....	715
Nyomatási stílus elmentése, törlése .....	716
PostScript és egyéb beállítások .....	718
A beállítások kinyomtatása .....	720
A beállítások ellenőrzése .....	721
Színbontás .....	721
Levilágítás .....	723
Közzététel a Weben .....	724
Közzététel PDF-ként .....	726
<b>TESTRE SZABÁS .....</b>	<b>728</b>
A munkaterület beállítása .....	729
Új munkaterület létrehozása .....	730
A munkaterület kivitele .....	731
A munkaterület behozatala .....	733
A billentyűzet beállítása .....	738
Alapértelmezett billentyűparancsok .....	740
Menük beállítása .....	751
Eszköztárak beállítása .....	751
Alapértelmezett ikonparancsok .....	754
Dokkolók beállítása .....	846
A felület új beállításai .....	847
Dokumentum beállítások .....	848
Általános beállítások .....	849
Oldalméret .....	850
Elrendezés .....	851
Címke .....	853
Háttér .....	855
Vezetővonalak .....	856
Rács .....	859
Vonalzók .....	861
Mentés .....	862



<b>A PROGRAM MENÜSZERKEZETE .....</b>	<b>864</b>
File (Fájl) menü.....	864
Edit (Szerkesztés) menü .....	866
View (Nézet) menü .....	867
Layout (Oldalelrendezés) menü .....	868
Object (Objektum) menü .....	869
Effects (Effektusok) menü .....	874
Bimaps (Bitképek) menü .....	876
Text (Szöveg) menü .....	881
Table (Táblázat) menü .....	883
Tools (Eszközök) menü .....	884
Window (Ablak) menü .....	885
Help (Súgó) menü .....	890
<b>IRODALOM .....</b>	<b>892</b>

# ELŐSZÓ

Tisztelt Olvasó!

A grafikus programok a képkezelés-és tárolás szempontjából két csoportra oszthatók. A vektorgrafikus szoftverek az ábrázolás során a képet alkotó alakzatokat matematikai egyenletekkel írják le, ebből adódik az az előny, hogy az ilyen képek korlátlan mértékben nagyíthatók és kisebb helyet foglalnak el, hátrányuk, hogy fényképek kezelésére nem alkalmasak. Ezzel szemben a rasztergrafikus kép pixelekből áll, és az állományok a kép minden egyes képpontjának színét és egyéb jellemzőit eltárolják. E tárolási és feldolgozási mód előnye, hogy minden egyes képpont külön szerkeszthető, így fényképek feldolgozására, retusálására kiválóan használható, hátránya viszont az, hogy ezek a képek sokkal nagyobb lemezterületet foglalnak és a számítógép memóriájának méretével szemben is igényesebbek, ugyanakkor az ilyen képek minőségromlás nélkül csak korlátozottan nagyíthatók.

A CorelDRAW program mindkét grafikus állománytípus kezelését professzionális szinten oldja meg, így hibrid rendszernek tekinthető. Valójában e program a programcsomag részeként szállított Corel PHOTO-PAINT program rutinjait alkalmazza a raszteres bitképek feldolgozása során. Ezzel a szoftverrel szinte mindenféle képfeldolgozással kapcsolatos probléma megoldható.

A CorelDRAW! X4-ben továbbfejlesztették a rétegkezelést (most minden oldalhoz független, saját rétegeket alakíthatunk ki), bevezették az interaktív táblázatkezelést (ez új menüt is jelent), az „élőszöveg” folyamatosan visszajelzi az objektumok körülfolysának változását azok elmozdítása esetén, bevezették a bekezdésszöveg tükrözését, a karakterkészletek azonosítását, a nyelvfüggő idézőjelkezelést, a raw kamerafájlok kezelését. Frissítettek a felhasználói felületen, új karakterkészleteket mellékelnek a programhoz, megváltozott a telepítés és a programindítás. a sablonfájlok keresése is. Szokás szerint néhány menüpontnál csak átnevezés történt... Tel-

jesen új viszont a csoportmunka támogatása, a fájlkeresés, az automatikus termékfrissítés figyelés.

A CorelDRAW X5-ös változatában átalakították az új dokumentumok létrehozását, a színmenedzselést, a nyomtatást, a PDF formátumú publikálást. Módosítottak a szabadkézi rajz, a művészi, spline, kétpontos vonal, sokszögvonala, méretezés, kapcsolóvonal rajzeszközökön, továbbfejlesztették a színmintavételezést, a proof megjelenítést, a dokumentum webre exportálását. Új nézeteket, igazításokat, új dokkolókat, sőt egy komplett fájlkezelő rendszert vezettek be.

A 2012-ben megjelent CorelDRAW X6-ban több mint 40 új parancs jelent meg.

A legfontosabb újdonságok:

- Natív 64 bites verzió és a többmagos processzorműveletek fejlettebb támogatása.
- 4 új vektoros módosító eszköz (Smear, Twirl, Attract és Repel) jelent meg, amelyekkel az egér húzása vagy az egérgomb nyomva tartása közben feltekerhetjük, húzhatjuk, nyomhatjuk az objektum körvonalát.
- Átalakították az elrendezések létrehozását és kezelését, oldalszámozást vezettek be.
- Új OpenType tipográfiai megoldásokat alkalmaztak a ligatúrák, díszítések, egyes betűk alternatív változatainak használatával.
- Új stílusmotor jelent meg, egyben átalakították a grafikus és szöveges stílusokat kezelő dokkoló ablakot. Könnyebben formázhatunk azonos módon több objektumot.
- Az új Smart Carver eszköz a felesleges részletet a kép oldalainak eredeti arányát megtartva képes levágni.
- Átdolgozták az objektumok tulajdonságait megjelenítő dokkolót. Így már egyetlen helyen módosíthatunk a kiválasztott objektum összes tulajdonságán.
- A képek színeit módosíthatjuk a színharmonia megőrzésével.

A sűgő új parancsaival oktatóvideókat nézhetünk meg, letölthetünk egy PDF formátumú e-bookot (mely a teljes Graphics Suite X6 programcsomagot 317 oldalban foglalja össze angol nyelven, meg-

jegyezzük, hogy a mi köteteink összterjedelme több, mint 1200 oldal).

A 2014-ben piacra dobott CorelDRAW X7-ben szintén több mint 40 új parancs jelent meg és több régebben ismert funkciót átdolgoztak.

A legfontosabb újdonságok:

- Új üdvözlőképernyő és onnan indítható szolgáltatások jelentek meg.
- Az üdvözlőképernyő dokkolható, hogy az új funkciókat később is elérhessük.
- Új munkatereket alkalmazhatunk, melyekkel könnyebben eligazodhatunk az adott munkafázishoz tartozó funkciók között. Az új munkatereket újféle módon választhatjuk ki.
- A kezdők számára kialakítottak egy egyszerűsített munkatert is.
- Az alkalmazott karakterkészletek beágyazhatók, így nem lehet probléma, ha a dokumentumot molyan gépre mozgatjuk, ahol az eredetileg alkalmazott fontokat nem telepítették.
- Új módon szabhatjuk tesztre az alkalmazott rajzeszközöket.
- Új vezérlőelem jelzi az eszköztáron elrejtett ikonokat.
- Új lencsetorzítást korrigáló eszköz jelent meg a fényképek javításához.
- Új vektoros és bitképes kitöltő módszer jelent meg.
- Új módon szerkeszthetjük a kitöltéseket, választhatunk mintákat.
- Új vektoros minták, sablonok, keretek, betűtípusok jelentek meg.
- Új dokkoló jelent meg, amelyben a szöveg előzetes képét mintán ellenőrizhetjük (Font Playground).
- Az objektum-igazításhoz és elosztáshoz szintén új dokkoló jelent meg (Align and Distribute).
- Az objektum-igazításhoz új segédvonalat használhatunk, amelyhez új dokkoló is alkalmazható (Alignment and Dynamic Guides, valamint Guidelines).
- Új ecsetválasztó eszközt használhatunk.
- Új módszerrel határozhatjuk meg a körvonalak helyzetét (kívül, belül, tengelyen).

- Új objektumsimító eszköz jelent meg.
- A Corel Photo-Paint programban nyomásérzékeny, új cseppfolyósító eszköz jelent meg.
- Ugyancsak a Corel Photo-Paint programban új életlen maszk eszköz, perspektíva, átlátszóság és áttűnés javító eszközök jelentek meg.
- Az objektumstílus előzetesen megtekinthető.
- Egyszerre több dokumentumot szerkeszthetünk, amelyek között lapfülekkel válthatunk, de a dokumentumok dokkolását megszüntetve azokat szabadon elrendezhetjük.
- Generálhatunk QR kódot is.
- Új tartalomcserélő eszköz jelent meg, amellyel jobban igazodhatunk a vállalati szabványokhoz, elemtárakhoz (Content Exchange). Az online adattárban elhelyezett minták fontossága, minősége szavazással is megjeleníthető.
- A dokumentumot szinkronizálhatjuk a Microsoft felhőbeli adattárolási szolgáltatását alkalmazva (OneDrive).
- Új, szabadon felhasználható minták, mintadokumentumok jelentek meg.
- Beállíthatjuk az eszköztárak ikonjainak méretét is (3 fokozatban).
- A program támogatja a nagyfelbontású monitorokat.
- OpenType támogatást kaptak az ázsiai szövegek is.
- Újfajta licenclés jelent meg, amellyel egyrészt a többes licenchasználatot, másrészt a bérleti konstrukciókat támogatják. Körülbelül négy éves bérleti díj felel meg egy teljes verziójú programcsomag árának (viszont a program gyártói két-három évente jelentkeznek új verzióval).

A programot a Windows 8-ra, illetve Windows 7-re optimalizálták. Frissíthető az X4-X6 változatokról. A Windows felhasználók egyéni beállításai külön fájlban kerülnek tárolásra, így a munkamenetbe bejelentkezés után automatikusan az egyéni beállítások töltődnek be a program indításakor.

A 2016-ban megjelent CorelDRAW X8 csomag újdonságai:

- Lecserélték, egyben egyszerűsítették és világosabbá, kontrasztosabbá tették az összes ikont.
- Támogatják a 4K felbontású UHD monitorokat.

- Támogatják a többmonitoros munkát, akár eltérő felbontás mellett, minden használható operációs rendszeren.
- A programot a Windows 10 operációs rendszerre optimalizálták.
- Tetszőleges színnel testre szabható a munkaasztal színe, amely körbeveszi a rajzlapot, vagy fényképet. Így a beállítható olyan közömbös, illetve a dokumentum végső alkalmazási helyének megfelelő szín, amelynél a dokumentumszín megadása pontosabb lehet.
- Négyféle, előre beállított témaszínnel testre szabható a munkakörnyezet többi elemének színe a világos szürkétől a feketeig.
- A felhasználói felület egyes elemei, beleértve az ikonokat, párbeszédpaneleket, menüszövegeket, 250%-ig nagyíthatók. Ez könnyebbé teszi a nagyméretű monitorokon végzett munkát és nagy segítség a nem tökéletesen látó felhasználóknak.
- Külön színezhetők az ablakkeretek is.
- Támogatják a valós idejű (RTS) kompatibilis tollakat, beviteli eszközöket, táblagépeket.
- A CorelDRAW objektumok és csoportok elrejthetők és megjeleníthetők, így egyszerűen kialakíthatók a tervek különböző verziói, szabadon kísérletezhetünk.
- A CorelDRAW vektoros ívdarabjai egyszerűen kivághatók, másolhatók, beilleszthetők és így pontosan sokszorozhatók.
- Továbbfejlesztették a CorelDRAW csomópontokat. Most kiválaszthatjuk a szomszédos csomópontok közötti görbét, ha az alakzat eszköz használata közben lenyomjuk a **Shift** billentyűt.
- Továbbfejlesztették a **Fill** panelt (illetve munkaablakot).
- A Corel Font Manager megkönnyíti a betűtípusok keresését, a megfelelők kiválasztását, szervezését.
- Továbbfejlesztették a munkafolyamatokhoz gyors segítséget nyújtó **Hints** munkaablakot, melyben újabb objektumok készítéséhez kapunk támogatást, még hozzá az eszköz kiválasztása után, minden lépés részletes bemutatásával.

- Megújult a CorelDRAW és a Photo-Paint betűtípus választó listája. Ebben teljesen egyedi módon, csúszkával nagyíthatjuk a listázott fontok mintaképét.
- Új szolgáltatás a Photo-Paint programban a perspektív torzítás kiküszöbölése, ami különösen fontos egyenes vonalakat tartalmazó, például épületfotók esetében.
- Új gyógyító klónozó eszközt alakítottak ki, amellyel a fényképek hibái a környezetükbe illeszkedő módon, észrevehetetlen átmenettel javíthatók.
- A CorelDRAW programban a vetett árnyékok élethűbbek lettek a Gauss életlenítés bevezetésével.
- Mindkét programban lencseként használható a Gauss életlenítés is. Ez nem rongálja, alakítja át a képet, hiszen csak egy külön előtét réteget használ a hatáshoz.
- A CorelDRAW és a Photo-Paint programhoz egyaránt letölthetünk a **File/Search Content** paranccsal, illetve az új **Get More** dokkolóval ingyenes vagy megvásárolható beépülőket, amelyek kiterjesztik a kreatív eszközök határait.
- Átalakították az üdvözlő képernyőt. Az új Product Details lap segít fiókunk és a programok napra készen tartásában.
- A frissítésekben az új CorelDRAW Upgrade Program segít.
- A Take a tour szolgáltatás végigvezet a fő funkciókon, hogy gyorsabban birtokba vehessük a szoftvert.
- A CorelDRAW és a Photo-Paint programhoz készített elektronikus felhasználói kézikönyvek EPUB és MOBI formában is elérhetők.
- A fejlesztői közösség segítségével új automatizálási eszközöket érhetünk el: [www.community.coreldraw.com/sdk](http://www.community.coreldraw.com/sdk)
- A Corel PHOTO-PAINT új, letölthető (18 \$ árú) **Prep & Stretch** dokkolója segít a fényképeket és képeket három egyszerű lépésben a vászon nyomtatáshoz beállítani. Ennek különlegessége a széleken jelentkezik, ahol kérhetjük egy elméleti kereten túli elemek meghosszabbítását vagy a keretre tükrözést, melynek a vászon fizikai keretezésénél (vakrámára feszítésnél) van jelentősége.
- A szintén letölthető (18 \$ árú), letöltés után a **Tools** menüben elérhető **Border and Grommet** párbeszédpanel segít

ségével készíthetjük elő nyomtatási szolgáltató számára a banneryomtatást. A banner kifeszítéséhez még a feszítő lyukak helykijelölőit is beállíthatjuk.

A 2017-ben megjelent CorelDRAW Graphics Suite 2017 csomag újdonságai:

- A **LiveSketch** eszköz segítségével az érintésérzékeny eszközön rajzolt, a kézi vonalhúzás esetlegességét tartalmazó vonalakat a program tökéletes lefutású, precíz vektoros görbéké alakítja.
- Továbbfejlesztették a CorelDRAW vektoros rajzeszközeit, beleértve a csomópontok, fogantyúk kezelését és a vektoros előnézetet.
- A kitöltő mintázatok és körvonalak rajzolásához új, interaktív beállító eszközöket, csúszkákat készítettek.
- A CorelDRAW programban új, egyéni csomópontok kialakítását biztosítják a munkafolyamatokhoz jobban illeszkedő csomópont formák beállításával.
- A Tablet Mode üzemmódba váltva teljes támogatást kapunk az érintésérzékeny eszközök használatához. Az új *Touch* munkaterülettel a kihasználható rajzterületet maximalizálhatjuk úgy, hogy csak a legfontosabb parancsok jelennek meg. Emellett egyetlen mozdulattal nagyíthatjuk és mozgathatjuk a rajzot.
- Az új (Microsoft Surface) eszközöknek megfelelően átdolgozták a toll kezelést, nyomásérzékelést, elforgatás érzékelést is, amelyekkel különféle eszközök és hatások vezérelhetők.
- A CorelDRAW és a Photo-Paint program egyaránt támogatja a Microsoft Surface Dial eszközt, amellyel intuitív módon állíthatjuk a színeket.
- A korábbi (X6, X7 és X8) változatok elmentett munkaterületeinek meghatározott elemei újszerű módon importálhatók. Ezeket meglévő munkaterületekhez is hozzáadhatjuk.

A CorelDRAW Graphics Suite 2017 programcsomagban a következőket találjuk:

Ugyanakkor a Corel programcsomagjában a következő komponenseket is megkapjuk:



- ◆ internetes honlapszerkesztőt, vektoros rajzoló és irodai marketinges, kiadványszerkesztő szoftvert (ez maga a CorelDRAW 2017 program, a külön webszerkesztő Corel Website Creator programot fizetség ellenében lehet letölteni a Corel honlapjáról),
- ◆ fényképszerkesztő és festőprogramot (Corel PHOTO-PAINT 2017), mely az előző verzióhoz képest százal több, négyszáz feletti kamera RAW fájltypusát támogatja,
- ◆ a bittérképből vektoros képet előállító, azaz vektorizáló szoftvert (Corel PowerTrace 2017),
- ◆ az animációk és akár programba ágyazott képek mentésére szolgáló „képlöpő”, képernyőmentő programot (Corel Capture 2017),
- ◆ interaktív online eszközt a grafikus munkafolyamatokban való együttműködéshez, tartalmak kereséséhez (Corel Connect 2017),
- ◆ képmanipulációs segédprogramot (PhotoZoom Pro 7),
- ◆ dokumentum másoló segédeszközt (Duplexing wizard),
- ◆ a digitális fényképezőgépek nyers képformátumának kezelésére szolgáló rutint a PHOTO-PAINT programban (a Pixmantec RawShooter program helyett), mely több mint 300 digitális kamerát támogat,
- ◆ a munkák automatizálásához a Microsoft Visual Studio for Applications (VSTA) ipari szabvány szerint elkészített programnyelvet,
- ◆ a fontok telepítésére, eltávolítására, csoportosított megjelenítésére használható betűkészlet-kezelőt (Corel Font Manager™ 2017),
- ◆ a CorelDRAW csomag programjaival előállított PDF-állományok megtekintéséhez PDF-olvasót (Adobe Reader),
- ◆ valamint grafikus szűrőként Adobe Photoshop kompatibilis plugin programokat (Digimarc Digital Watermarking, Human Software Squizz!),
- ◆ a fentiek mellett a telepítő DVD lemezen kapunk még 10 000 magas minőségű ClipArt képet, 2000 nagy felbontású fényképet, több mint 1000 OpenType és nemzetközi betűkészletet, többek közt 75 Windows Glyph List (WGLF4) betűkészletet és 10 egyvonalas metszet-betűkészletet, 350 professzionális sablont, 800 keretet és mintát, új frissített oktatóanyagokat (ötórás videón),

◆ a dobozos csomag tartalmaz még egy rövid, nyomtatott összefoglalót, valamint gyorsreferencia kártyát is.

A program korábbi változatának használói már megszokhatták, hogy minden újabb változat csiszol a felhasználói felületen, így még könnyebben kezelhető, hatékonyabb, kellemesebb kezelői felületet tapasztalhatnak meg a kezdő és haladó felhasználók egyaránt. A kezelői felület egyes elemei már ismertek voltak a program korábbi változatából (menük, dokkoló ablakok), így a korábbi felhasználóknak nem kell teljesen újra tanulniuk a program kezelését.

A szoftver munkakörnyezete egyszerű, interaktív, a felhasználói felületet mindenki könnyen átalakíthatja úgy, hogy a legjobban segítse a hatékony munkát. A konkurens Adobe Illustrator felhasználói használhatják megszokott munkakörnyezetüket is, de mindenki a saját igényeinek megfelelő környezetet alakíthat ki, amelyet azután megoszthat másokkal.

Ebben a kötetben a CorelDRAW 2017 programmal kapcsolatos szinte minden fontos információt összefoglaltunk. Így kötetünk egyben tartalmazza a külön kiadott mind a négy kötetünket.

A könnyebb kezelhetőség és az árcsökkentés érdekében továbbra is forgalmazzuk a négykötetes CorelDRAW 2017 könyvsorozatunkat, amelyet azonban most egyetlen kötetben adunk ki. Ebben a kötetben a CorelDRAW 2017 program újdonságainak tárgyalása után, a kezeléséhez szükséges legfontosabb parancsokat mutatjuk be, majd rátérünk a programmal létrehozható rajzelemek tulajdonságainak beállítására, az objektumok létrehozására, átalakítására, végül a program munkastílusunkat legjobban támogató beállítására. Ezek a beállítási lehetőségek nagyot változtak az X8 verzióban.

A teste szabási funkciókat munkakörnyezetünk alakítása érdekében alkalmazzuk, hogy az optimális legyen a könnyű, gyors munkavégzés és nem utolsósorban kellemes, ergonómikus feltételek szempontjából. A teste szabást követően bemutatjuk a program alapértelmezés szerinti billentyűparancsait és menüszerkezetét.

Az ismertetést több – remélem minden szükséges – helyen példa támasztja alá. Könyvünkben a CorelDRAW! 2017 számos lehetőségét igyekeztünk ismertetni, több esetben azonban terjedelmi okokból a bemutatás mélysége nem érhetette el az eredeti (bár nyilván jóval drágább) kézikönyvét. Minden olyan esetre, amikor az

adott problémát nem tudjuk elég világosan megérteni ebből a könyvből, javasoljuk a program *Súgó* és *oktató* rendszerének, illetve a gyári kézikönyveknek áttekintését.

Az itt leírtak megértéséhez és alkalmazásához különösebb számítástechnikai ismeretekre nincs szükség, elegendő a Windows operációs rendszer alapfokú ismerete. A könyvet ajánljuk azoknak, akik kényelmesen, gyorsan, tetszetős formában szeretnék elkészíteni rajzaikat, amihez ezúton is sok sikert kívánunk.

A papír alapú – hagyományos – könyvek kezelési módja némiképpen módosul az elektronikus könyvet „forgatók” számára. Ez a könyv az ingyenes Adobe Reader segítségével olvasható. Akinek nincs ilyen programja, az letöltheti többek közt a [www.adobe.com](http://www.adobe.com) webhelyről is. Az ilyen típusú könyvek igen előnyös tulajdonsága, hogy a képernyőn megjeleníthető a tartalomjegyzék, amelynek + ikonjaival jelölt csomópontjaiban alfejezeteket tartalmazó ágakat nyithatunk ki. A tartalomjegyzék bejegyzései ugyanakkor ugróhivatkozásként szolgálnak. Ha egy fejezetre akarunk lépni, akkor elegendő a bal oldali ablakrészben megjelenített könyvjelző-lista megfelelő részére kattintani. Sőt az ilyen könyvek teljes szövegében kereshetünk.

Az elektronikus könyvek terjedelmének határt szab a megengedhető állományméret. Ezért most a fontosabb fejezeteket önálló kötetekben, több helyen kiegészítve jelentetjük meg. Nem elhanyagolható szempont az sem, hogy így a felhasználónak elegendő csak a számára érdekes állományokat letölteni. Az első kötetben az alapvető rajzparancsokat, a másodikban a rajzelem-tulajdonságok módosítását, a harmadikban a rajzelemek szervezését, a színkezelést, bitképes műveleteket, valamint a nyomtatást, a negyedikben a program testre szabását foglaltuk össze.

Végezetül: bár könyvünk készítése során a megfelelő gondossággal igyekeztünk eljárni, ez minden bizonnyal nem óvott meg a tévedésektől. Kérem, fogadják megértéssel hibáimat.

Szentendre, 2017. október

Köszönettel

a szerző.